

# Od wtorku 1.10.2024r rozpoczyna się w naszej gminie tzw. "wystawka", czyli odbiór odpadów wielkogabarytowych spod posesji.

---

## **ODPADY WIELKOGABARYTOWE i OPONY tj.**

- meble (np. fotele, łóżka, kanapy, materace, łóżeczka dziecięce, stoły, szafki)
- wyposażenie domu (np. deski do prasowania, kojce dla dzieci, przewijaki, suszarki na pranie)
- deski i płyty meblowe
- duże zabawki bez elektroniki (np. koń na biegunach, sanki)
- meble ogrodowe
- opony z samochodów osobowych, z rowerów, wózków, motorowerów, motocykli oraz pojazdów o dopuszczalnej masie do 3,5 tony – max. 4 szt na jedno gospodarstwo domowe.

## **Nie będą odbierane:**

- **zużyty sprzęt elektryczny i elektroniczny,**
  - zabawki zawierające elementy elektryczne,
  - odpady poremontowe, budowlane, wełna mineralna, papa, lepik itp.
  - gruz,
  - kartony,
  - armatura łazienkowa (umywalki, kabiny prysznicowe, baterie umywalkowe itp.)
  - części z demontażu pojazdów samochodowych (np. szyby, zderzaki, reflektory, fotele, plastikowe elementy, tapicerka, wycieraczki itp.),
  - odpady zawierające azbest, eternit,
  - opakowania po odpadach niebezpiecznych (np. farby, lakiery, rozpuszczalniki, oleje, smary),
  - odpady tekstylne (np. firany, zasłony, narzuty, koce, odzież, obuwie)
  - odpady komunalne (śmieci),
  - odpady biodegradowalne,
  - elementy szklane (okna z szybami, kabiny prysznicowe itp.)
  - opony z samochodów ciężarowych,
  - opony z pojazdów budowlanych,
  - opony z przyczep ciężarowych / rolniczych,
  - opony z pojazdów rolniczych,
  - opony terenowe,
-

Szczegółowy harmonogram odbioru odpadów wielkogabarytowych w linku:

[K ty WrocBawskie - Gabaryty i Opony 2024.xlsx \(zgmkwr.pl\)](#)

Dodatkowo w Kątach Wrocławskich będą podstawione duże kontenery w 4 lokalizacjach:

Ul. Zwycięstwa 19-21 przy ścianie bocznej budynku od strony ul. Zwycięstwa

Ul. Kościuszki naprzeciwko budynku Straży Pożarnej (Kościuszki 17)

Ul. Drzymały na terenie zielonym, naprzeciwko Drzymały 5

Ul. Kołłątaja na terenie zielonym, naprzeciwko Kołłątaja 40